

Krzysztof Marciniak, ITN  
Linköpings universitet  
tel. 011-363320  
e-mail: krzma@itn.liu.se

### Lösningförslag för tentamen i linjär algebra TNIU75

2004-08-24 kl. 08.00—13.00

1. a) Systemet

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = 0 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = 0 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = 0 \end{cases}$$

har icke-triviala lösningar om och endast om systemets matris

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

är singular d.v.s. om och endast om  $\det(A) = 0$ .

b) Systemets matris är

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & b & 3 \\ 2b & -3 & b \end{pmatrix}.$$

Enkelt beräkning leder till att  $\det(A) = -b^2 + 5b + 6$  som är noll enbart om  $b = -1$  eller om  $b = 6$ . Ifall  $b = -1$  antar systemet formen

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 - x_2 + 3x_3 = 0 \\ -2x_1 - 3x_2 - x_3 = 0 \end{cases}$$

och har 1-parameterslösningen  $(x_1, x_2, x_3) = t(-2, 1, 1)$ . I fallet när  $b = 6$  antar systemet formen

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 + 6x_2 + 3x_3 = 0 \\ 12x_1 - 3x_2 + 6x_3 = 0 \end{cases}$$

som också har en 1-parameterslösning, den här gången på formen  $(x_1, x_2, x_3) = t(3, 2, -5)$ .

2. a) En kvadratisk matris  $A$  är ortogonal om  $A^{-1} = A^t$  d.v.s. om  $AA^t = E$ .

b) Enkel beräkning leder till att

$$AA^t = \begin{pmatrix} a^2 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{3}c^2 + \frac{2}{3} & \frac{1}{3}\sqrt{2}(c-1) \\ 0 & \frac{1}{3}\sqrt{2}(c-1) & 1 \end{pmatrix}$$

så att  $AA^t = E$  om och endast om  $c = 1$  och  $a = \pm 1$ .

c) Om  $c = 1$  och  $a = \pm 1$  har vi att

$$A^{-1} = A^t = \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{\sqrt{3}} & \sqrt{\frac{2}{3}} \\ \pm 1 & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt{\frac{2}{3}} & -\frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}.$$

3. a) Planets normal  $\vec{n}$  får vi t.ex. genom att beräkna vektorprodukten av  $\vec{PQ} = (1, 2, 3)$  och  $\vec{PR} = (2, -2, 3)$ ,

$$\vec{n} = \vec{PQ} \times \vec{PR} = (12, 3, -6).$$

Således, planets ekvation blir:  $12x + 3y - 6z + D = 0$  där konstanten  $D$  kan bestämmas genom att sätta in t.ex. punkten  $P$  i  $\pi$ 's ekvation:  $12 \cdot 1 + 3 \cdot (-1) - 6 \cdot 0 + D = 0$  vilket ger  $D = -9$ . Ekvationen blir alltså  $12x + 3y - 6z - 9 = 0$  eller, efter att vi har delat den med 3,

$$4x + y - 2z - 3 = 0.$$

b) Avståndet mellan  $\pi$  och  $S$  kan fås ur en formel på sid. 141 i boken:

$$d = \left| \frac{4 \cdot (-2) + 1 \cdot 0 - 2 \cdot 5 - 3}{\sqrt{4^2 + 1^2 + (-2)^2}} \right| = \frac{21}{\sqrt{21}} = \sqrt{21}.$$

Om vi minns ej den färdiga formeln kan vi gå tillväga på följande sätt: vi drar (i våra huvuden, förstås) en linje  $l$  genom  $S$  och ortogonal mot planet  $\pi$ . Linjens riktningsvektor är parallell med normalen  $\vec{n}$  och  $l$  kan alltså skrivas som

$$l = (-2, 0, 5) + t(4, 1, -2) = (-2 + 4t, t, 5 - 2t).$$

Linjen  $l$  skär  $\pi$  när parametern  $t$  är sådant att den löpande punkten på linjen uppfyller även planets ekvation, dvs om  $t$  är sådant att

$$4(-2 + 4t) + t - 2(5 - 2t) - 3 = 0$$

vilket ger  $t = 1$ . Skärningspunkten  $T$  mellan linjen  $l$  och planet  $\pi$  är alltså  $T = (-2 + 4 \cdot 1, 1, 5 - 2 \cdot 1) = (2, 1, 3)$ . Avståndet  $d$  mellan  $\pi$  och  $l$  blir då lika med längden av vektorn  $\vec{ST} = (2 - (-2), 1 - 0, 3 - 5) = (4, 1, -2)$ :

$$d = |(4, 1, -2)| = \sqrt{4^2 + 1^2 + (-2)^2} = \sqrt{21}.$$

4. a) Som bekant,  $F : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$  är linjär om för varje par  $\vec{v}, \vec{w}$  av vektorer i rummet och varje par  $\alpha, \beta$  av konstanter gäller att

$$F(\alpha \vec{v} + \beta \vec{w}) = \alpha F(\vec{v}) + \beta F(\vec{w}). \quad (1)$$

I vårt fall har vi att för en godtycklig vektor  $\vec{f}$  i rummet gäller att

$$F(\vec{f}) = \frac{\vec{f} \cdot \vec{u}}{\vec{u} \cdot \vec{u}} \vec{u}$$

(projektionsformeln, ty  $F$  verkar så att den projicerar vektorerna på linjens riktningsvektorn  $\vec{u}$ ) så att

$$F(\alpha\vec{v} + \beta\vec{w}) = \frac{(\alpha\vec{v} + \beta\vec{w}) \cdot \vec{u}}{\vec{u} \cdot \vec{u}} \vec{u} = \alpha \frac{\vec{v} \cdot \vec{u}}{\vec{u} \cdot \vec{u}} \vec{u} + \beta \frac{\vec{w} \cdot \vec{u}}{\vec{u} \cdot \vec{u}} \vec{u} = \alpha F(\vec{v}) + \beta F(\vec{w}),$$

vilket visar att kravet (1) är uppfyllt.

b) Vi har naturligtvis att  $F(\vec{u}) = \vec{u}$  så att samtliga vektorer som är parallella med  $l$ :s riktningsvektorn  $\vec{u}$  är egenvektorer med samma egenvärde 1. Vidare, alla vektorer ortogonala mot  $\vec{u}$  projiceras på nollvektorn och således utgör egenvektorer med samma (för alla) egenvärde 0.

5. Matrisen  $A$  kan alltid tolkas som en linjär avbildning av rummet  $\mathbf{R}^2$ , given i en standard ON-bas  $e = (e_1, e_2)$ . Matrisen är symmetrisk så att det finns en ON-bas av egenvektorer till  $A$ . Vi börjar alltså med att hitta den. Genom att lösa den karakteristiska ekvationen  $\det(A - \lambda E) = 0$  får vi två stycken egenvärden:  $\lambda_1 = 0$ ,  $\lambda_2 = 5$ , med motsvarande egenvektorer  $v_1 = (-2, 1)$  respektive  $v_2 = (1, 2)$ . De är - i överenskommelse med en viktig sats om symmetriska avbildningar - ortogonala. Genom att normera dem får vi en ON-bas av egenvektorer:

$$f_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad f_2 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}. \quad (2)$$

I den nya basen  $f = (f_1, f_2)$  avbildningen har matrisen

$$A_f = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 5 \end{pmatrix}$$

(diagonal med egenvärden på diagonalen). Å andra sidan, vi vet från en sats att  $A_f = T^{-1}AT$ , där  $T$  är basbytematrisen från basen  $e$  till basen  $f$ , som avläses direkt ur (2).

$$T = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

Genom att multiplicera sambandet  $A_f = T^{-1}AT$  med  $T$  från vänster och med  $T^{-1}$  från höger får vi att  $A = TA_fT^{-1}$ . Ur detta följer att

$$A^{100} = (TA_fT^{-1})^{100} = (TA_fT^{-1})(TA_fT^{-1}) \dots (TA_fT^{-1}) = TA_f^{100}T^{-1}.$$

Vidare,  $T^{-1} = T^t = T$  ty  $T$  är både ortogonal och symmetrisk. Vi får alltså

$$A^{100} = T \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 5^{100} \end{pmatrix} T = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 5^{100} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = \dots = 5^{99}A.$$

6. Matrisen  $R$  är ortogonal, ty  $RR^t = E$  och desutom  $\det(R) = +1$ , d.v.s., enligt Eulers sats om isometriska avbildningar, den är en rotation. Rotationsaxeln hittar vi genom att lösa ekvationen  $RX = X$ , där  $X = (x_1, x_2, x_3)^t$ . Lösningen är

$$X = t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

vilket ger att rotationsaxeln är parallell med vektorn  $(1, 1, 0)$ . Rotationsvinkeln får vi om vi tar en vektor i planet  $x_1 + x_2 = 0$  (det är det plan som är ortogonalt mot rotationsaxeln och som går genom origo) t.ex.  $v = (1, -1, 0)$  och verkar på den med  $R$ . Rotationsvinkeln motsvarar då vinkeln mellan  $v$  och  $R(v) = (0, 0, -\sqrt{2})$ . Man ser dock lätt att  $v \cdot R(v) = 0$  så att de båda vektorer är ortogonala. Rotationsvinkeln måste då bli  $\pi/2$ .

7. Eftersom  $P(\sin x) = \sin(x + \varphi) = \sin x \cos \varphi + \cos x \sin \varphi$  och  $P(\cos x) = \cos(x + \varphi) = \cos x \cos \varphi - \sin x \sin \varphi$  har vi att  $P$ 's matris i basen  $(\sin x, \cos x)$  är

$$A = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}.$$

Eftersom  $\det(A) = \cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi = 1 \neq 0$  är  $A$  inverterbar och således  $P^{-1}$  finns och har matrisen

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}.$$